



KISI-KISI UJI KOMPETENSI PRAKTIK

UNIT KOMPETENSI

KONTEN KREATOR (KK)

A. ELEMEN KOMPETENSI.

Kisi-kisi Uji Kompetensi Praktik Unit Kompetensi Kreator Konten terdiri dari 5 Elemen Kompetensi yaitu:

1. Menciptakan pesan dan informasi dalam bentuk tulisan, gambar, video, suara atau penggabungannya;
2. Menyajikan pesan dan informasi dalam bentuk tulisan, gambar, video, dan suara atau penggabungannya;
3. Mempublikasikan pesan dan informasi dalam bentuk tulisan, gambar, video, suara atau penggabungannya; dan

B. DESKRIPSI ELEMEN KOMPETENSI

1. Menciptakan pesan dan informasi dalam bentuk tulisan, gambar, video, suara atau penggabungannya;

a. Materi yang diujikan :

Mengolah pesan dan informasi dalam bentuk tulisan, gambar, video, suara atau penggabungannya;

b. Keterangan :

1. Video :

Aset video dapat digunakan sebagai bumper dan atau isi konten, dan dapat dilakukan :

- pengolahan format (landscape/portrait),
- pengaturan resolusi,
- upgrading kualitas video,
- trimming,
- penambahan efek misalnya transisi antar frame/antar video,

2. Suara :

Aset audio dapat digunakan sebagai background, voice over, suara narasumber/model.

Pengolahan asset audio dapat berupa :

- noise reduction,

- trimming,
- penyesuaian/modifikasi volume,
- efek (misalnya fade in, fade out, tepuk tangan dan lain-lain)

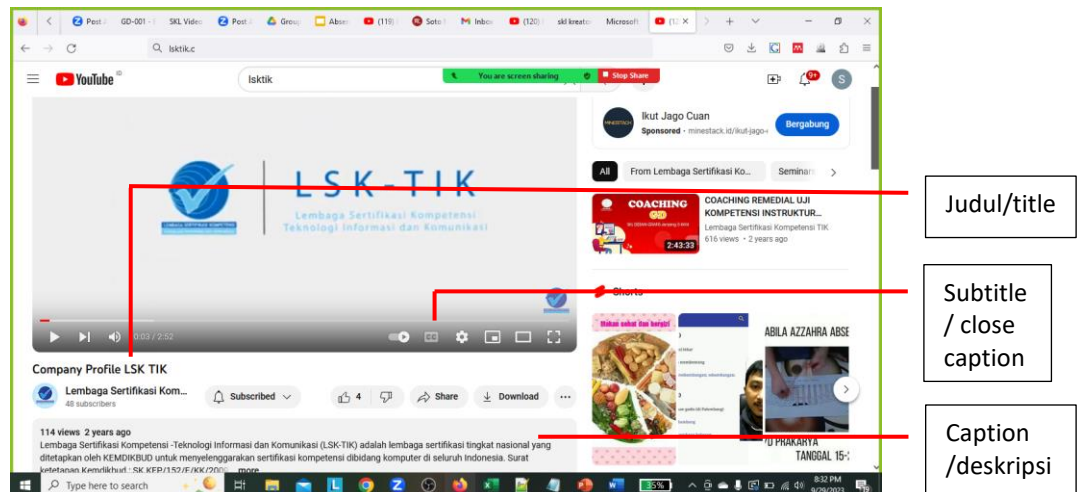
3. Gambar (bitmap) :

Aset gambar dapat digunakan sebagai thumbnail, dilakukan pengaturan ukuran misalnya : 1280px * 720px atau sesuai platform video yang digunakan.

Pada thumbnail ini dilakukan proses kreatifitas misalnya dengan penambahan foto dan/atau efek gambar dan/atau efek tulisan

4. Tulisan :

Aset berupa tulisan dapat digunakan sebagai judul, caption, deskripsi, subtitle (dimasukkan saat editing) dan dapat dilakukan pengaturan penulisan sesuai platform yang digunakan.



2. Menyajikan pesan dan informasi dalam bentuk tulisan, gambar, video, dan suara atau menggabungkannya;

a. Materi yang diuji :

1. Pengelolaan folder sesuai dengan elemen konten sesuai dengan format yang dibutuhkan
2. Menggabungkan aset, misalnya tulisan, gambar, video, dan suara menjadi konten keseluruhan atau menggabungkan minimal tiga aset

b. Keterangan :

1. Setiap elemen konten (tulisan, gambar, video, audio/suara) dikelompokkan ke dalam folder masing masing sesuai kategorinya
2. Setiap elemen konten (tulisan, gambar, video, audio/suara) dikomposisikan dengan tepat sesuai perintah kerja/creative brief
3. Membuat tampilan sampul sesuai dengan platform yang ditentukan
4. Mengatur format sesuai platform yang digunakan

3. Mempublikasikan pesan dan informasi dalam bentuk tulisan, gambar, video, suara atau penggabungannya

a. Materi yang diujikan :

1. Mempublikasikan pesan dan informasi yang telah dibuat dalam platform yang ditentukan

b. Keterangan :

1. Membuat deskripsi sesuai dengan konten
2. Menentukan penandaan/tag sesuai dengan konten dan segmentasi audien
3. Memublikasikan konten digital melalui media yang ditentukan

C. PERANGKAT LUNAK YANG DIGUNAKAN :

1. Semua perangkat lunak yang dapat digunakan untuk mengolah aset konten, harus dapat diambil/dibagikan dalam bentuk file kerja/project
2. Software yang dapat digunakan antara lain :

a. Video :

Perangkat lunak yang dapat digunakan untuk mengolah **asset video** adalah sebagai berikut : Adobe Premiere, After Effect, Wondershare Filmora, Da Vinci, CapCut, Kinemaster dan lain lain

b. Audio :

Perangkat lunak yang dapat digunakan untuk mengolah **asset audio** adalah sebagai berikut : Adobe Audition, Audacity dan lain lain

c. Gambar (bitmap atau vektor):

Perangkat lunak yang dapat digunakan untuk mengolah **asset gambar vektor** adalah sebagai berikut : Corel Draw, Adobe Illustrator dan lain lain

Perangkat lunak yang dapat digunakan untuk mengolah **asset gambar bitmap** adalah sebagai berikut : Adobe Photoshop, GIMP, Corel Photo Paint dan lain lain

d. Teks (Tulisan)

Perangkat lunak yang dapat digunakan untuk mengolah aset berupa tulisan adalah sebagai berikut Microsoft Word, Google Doc dan lain lain

e. Authoring tool :

Perangkat lunak yang dapat digunakan untuk **merangkai asset video, audio, gambar dan tulisan menjadi suatu konten** adalah sebagai berikut : Premiere, capcut, canva dll

D. DURASI UJI KOMPETENSI

1. Membuat konten (editing dan lain-lan) dilakukan selama 180 menit
2. Hasil pekerjaan harus sudah di upload ke platform yang ditentukan maksimal 1 jam setelah proses pembuatan (peserta)

E. LAIN – LAIN

1. Harus tersedia koneksi internet yang memadai atau peserta menggunakan fasilitas internet masing-masing (tethering).
2. Apabila terdapat perbedaan antara file hasil akhir (.mp4/.mpeg/.mov,dll) yang dikumpulkan berbeda dengan file pekerjaan yang di*share*/dibagikan maka peserta dianggap gugur/diskualifikasi.